
Micro NEWS
100 ATARI STF A 2490 F
ORDINATEUR OU CONSOLE
LE GUIDE COMPLET POUR NOEL
TOUS LES JEUX !
FULL METAL PLANET
GHOSTBUSTERS 2
PINBALL MAGIC
HARD DRIVIN'
VETTE...
MSX2+/MSX3
ILS ARRIVENT !
NEC CD-ROM
SEGA 16 BITS
ATTENTION LES YEUX !
M 2843 - 27 - 25,00 F
3792843025001 00270
N°27 DECEMBRE 1989
BELGIQUE : 175 FB - SUISSE : 7,00 FS - CANADA : $ 5.95

ORDINATEUR ET CONS

Vous avez décidé de vous acheter un ordinateur, mais comment trouver l'argent ? Après le nettoyage d'une dizaine de pare-brise et quelques nuits de baby-sitting, vous êtes rapidement passé à des activités plus lucratives : vous avez bradé la collection de Crados de votre petit frère ainsi que les poupées de votre petite sœur et vous avez même revendu le chien de la voisine à un laboratoire vivisectionniste...

Grâce à ces efforts méritoires, vous avez enfin réussi à réunir une somme d'argent qui vous semble suffisante pour acheter un ordinateur. L'oseille bien au chaud au fond de votre poche, vous vous précipitez dans le premier magasin d'informatique venu.

L'overdose...

Et là, oh stupeur ! Il y a plus de types d'ordinateurs sur les rayons que de militaires sur les Champs-Elysées un quatorze juillet. Lequel choisir et comment ? Ecouter les conseils du revendeur ? Ecrire à madame Soleil ? Acheter la bague de Danielle Gilbert ? NON ! car Micro News est là pour vous aider !

Pour éviter une baston générale, nous avons dû enfermer Prof ST, Doc Amiga, Prof Abondos et Capitaine Pixel dans le placard à balais, car chacun voulait mettre en valeur sa machine préférée. Après des nuits entières passées dans une salle de rédaction enfumée, épuisés, fourbus, moulus, râpés, et privés de l'affection de nos plantureuses compagnes, nous accouchâmes enfin du dossier que vous tenez dans les mains.

Suivez le guide !

La première partie est un tableau-test qui vous permettra de savoir, non pas si vous êtes néo-romantique où végétarien, mais tout simplement quel est l'ordinateur qui correspond le mieux à vos besoins - et surtout à vos moyens. La deuxième présente les différentes machines existant sur le marché et leurs caractéristiques. Que les néophytes se rassurent, Micro News a pensé à ceux d'entre vous qui comprennent aussi bien le langage micro que le serbo-croate. Ces derniers auront à leur disposition un lexique reprenant les termes les plus utilisés en informatique. Voilà, avec ça, vous êtes parés, mais méfiez-vous quand même des offres alléchantes du genre : "Moins 200 % de remise sur tout le magasin, sauf..." Joyeux Noël, et que Saint Zlika vous protège !

LEXIQUE

Pour les égarés du langage informatique, les débutants qui se prennent la tête avec des termes sortis tout droit d'un cerveau siliconé, nous avons regroupé nos connaissances et pondu ce lexique. Potassez-le et étonnez vos amis...

Base de données
Un ensemble regroupant plusieurs fichiers et informations classés et stockés dans un disque dur ou un disque magnétique.

Bit
Contraction de l'expression anglaise "binary digit" : chiffre binaire.
Un bit est un chiffre binaire, représenté par 0 et 1. Tous les caractères (chiffres, lettres, signes) traités par l'ordinateur sont représentés par une combinaison d'un nombre variable de bits. Le bit est le plus petit élément d'information que la machine puisse reconnaître.

Capacité
Quantité d'informations que peut contenir une mémoire, exprimée en kilo-octets, méga-octets ou en caractères.

Carte mère
Les différents éléments constituant l'unité centrale sont regroupés sur une plaque de verre isolant où sont imprimés les circuits de liaison.

Clavier
Ensemble de touches qui permet d'introduire des informations dans un ordinateur. Les claviers usuels comportent des touches numériques, des touches alphabétiques et des touches de fonction.

Configuration
La composition et la combinaison de plusieurs éléments pour accomplir certaines tâches. Exemple de configuration pour le traitement de texte : unité centrale à un méga-octet, disque dur 20 Mo, écran monochrome haute résolution, imprimante 24 aiguilles à 80 caractères par seconde.

Disque dur (hard disk)
Disque constitué d'un support rigide et inamovible. Les deux caractéristiques les plus importantes d'un disque dur sont : sa capacité de stockage (ce qu'il peut contenir) et son temps d'accès (le temps que met la machine pour retrouver une information). Ce temps varie de 10 millisecondes pour les plus rapides à 400 millisecondes pour les plus lents.

Disquette
Disque magnétique de petite taille, en plastique souple, enfermée et scellée dans un étui de protection. Il y a deux formats classiques de disquettes : 5 pouces 1/4 et 3 pouces 1/2 mais il existe aussi des disquettes de 3 pouces, uniquement pour Amstrad CPC.

Écran/moniteur
Semblable à un téléviseur, permet de visualiser les informations communiquées par l'ordinateur sous forme de caractères ou de graphiques. Les dessins, courbes et caractères sont représentés par un ensemble de points appelés pixels. La résolution d'un moniteur est la finesse plus ou moins grande avec laquelle sont affichées les données.

Fichier
Un ensemble d'informations ou de documents regroupés dans un même dossier. Exemple : le fichier-clients d'une entreprise.

Hardware
Mot américain qui signifie "quincaillerie" et qui est employé (à tort) pour désigner le matériel informatique. Le mot exact en français est "matériel".

Interface
Dispositif qui permet de raccorder différents organes en-

LES : SUIVEZ LE GUIDE !

tre eux (unité centrale, périphériques). Selon le cas, l'interface peut être un simple câble ou un ensemble de circuits électroniques plus ou moins complexes.

Lecteur (drive, floppy)
Appareil qui permet de lire les informations enregistrées sur les disquettes et de les envoyer à la mémoire principale.

Logiciels ou software
Ensemble de programmes utilisables pour effectuer des traitements ou exécuter des tâches sur ordinateur.

Mémoire
Un dispositif matériel capable d'enregistrer, de conserver et de restituer des informations. Il en existe deux sortes dans les ordinateurs (voir ROM et RAM).

RAM
Mémoire RAM (Random Access Memory), c'est-à-dire mémoire vive où l'on peut enregistrer et effacer à volonté.

ROM
Mémoire ROM (Read Only Memory), c'est-à-dire mémoire dont le contenu ne peut être modifié, mais seulement lu.

Microprocesseur
Commande la circulation des instructions du programme et des données à l'intérieur et à l'extérieur de l'ordinateur.

Périphériques
Organes extérieurs à l'ordinateur et travaillant sous les ordres de celui-ci (lecteur, imprimante).

Utilitaires
Un ensemble de programmes destinés à faciliter l'exploitation d'un ordinateur ou d'effectuer des opérations spécifiques (traitement de texte, tableurs etc).

Tableur
Programme utilisé pour résoudre les problèmes simples de gestion. L'emploi d'un tableur permet d'effectuer des calculs courants (facturation, calcul de stocks etc.) sans apprendre un langage de programmation.

Gestion de fichiers
Ensemble de séquences de programmes qui effectuent toutes les opérations portant sur les données inscrites ou à écrire dans les fichiers.

Extension
Accroissement des possibilités d'une installation par adjonction de dispositifs ou d'appareils supplémentaires (ex : une extension-mémoire).

Série
Interface dans laquelle les données circulent en série, c'est-à-dire les unes à la suite des autres.

Parallèle
Transmission en parallèle d'une information.

Résolution
Nombre de pixels que comporte l'image-écran. Plus il est élevé, plus grande sera la finesse de l'écran.

Coprocesseur mathématique
Chargé d'effectuer des opérations de calcul à grande vitesse, en virgule flottante.

Midi
La "Musical Instrument Digital Interface" est la liaison série permettant de véhiculer des informations et de faire jouer en temps réel et en mesure les instruments reliés.

Horloge
Tout système fournissant des indications de temps à un micro-ordinateur.

Azerty
Nom donné au clavier français évoquant la disposition des six premières lettres.

Qwerty
Nom donné au clavier américain évoquant la disposition des six premières lettres.

Péritel
Prise munie de 21 broches servant à relier un micro à une télévision.

Cartouche
Boîtier en plastique contenant un programme en ROM. Elle s'avère pratique et évite les manipulations. Son prix est plus élevé que pour un programme en disquette.

Carte ou soft-card
Logiciel sous forme de carte ultra-mince de grande capacité (ex : les jeux pour la console Nec).

CD-ROM
Compact disque contenant des millions d'informations informatiques.

Bug
Erreur de programmation.

Octet
Groupe de 8 positions binaires, permettant d'enregistrer ou de transmettre un caractère alphanumérique ou deux chiffres décimaux.

Ko
Kilo-octet, groupe de 1024 octets, 1024 caractères.

Méga-Octets
Un million d'octets.

Pixel
La plus petite composante de l'image écran à laquelle on peut affecter une couleur ou une intensité lumineuse.

Compatibles PC
Ensemble d'ordinateurs dont la compatibilité, au niveau des logiciels, est totale avec les IBM PC. Cela permet de faire fonctionner sur des machines moins chères des logiciels de l'univers MS-DOS.

DOS
Disk Operating System ou système d'exploitation. Programme gérant la lecture et l'écriture d'informations sur une disquette ou sur un disque dur.

QUEL ORDINATEUR OU CONSOLES CHOISIR ?

Ce tableau peut se lire de deux façons. Les plus pressés se contenteront de parcourir rapidement les colonnes de chaque machine, les cases sombres indiquant l'aptitude de l'ordinateur concerné pour chaque critère (exemple : l'Amiga, qui coûte entre 4000 et 6000 francs, est plutôt destiné aux adolescents et aux adultes - mais peut satisfaire les pros de la vidéo comme les débutants). Cependant si vous voulez des renseignements plus précis et plus personnalisés, allez chercher un crayon, et suivez-nous...
Prenez le crayon entre le pouce et l'index, et sortez illico le doigt de votre narine, c'est agaçant à la fin ! Jetez maintenant un coup d'œil sur le tableau qui se trouve à côté et si vous ne voyez que du rouge ou du vert, c'est que vous êtes daltonien. Vous voyez la case n°1 : "Fric" ? C'est très bien ! Vous pouvez distinguer différentes lignes, qui correspondent à divers critères. Faites le compte de vos économies afin de savoir combien d'argent vous êtes prêt à dépenser pour votre engin. Repérez maintenant le critère qui correspond à vos possibilités financières (exemple : moins de 1000 francs) et suivez la ligne en mettant une croix dans chaque case foncée que vous rencontrerez. A chaque fois que vous cochez une case, cela signifie en fait que la machine indiquée en bas de la colonne répond à votre attente dans ce critère précis (dans notre cas de figure, seules les consoles Nintendo et Sega 8 bits sont accessibles à votre bourse). Voilà, vous venez de sélectionner les quelques machines qui correspondent à vos moyens : leurs noms sont inscrits en bas de chaque colonne où vous avez mis une croix.
Maintenant, oublions les autres colonnes, elles sont malheureusement au-dessus de vos moyens... Occupons-nous plutôt des machines accessibles afin de les départager.
Nous arrivons à la question n°2 : l'âge. Restez calme, car ça se complique un peu. Vous connaissez votre âge par cœur au moins ? Oui ? Alors repérez la bonne ligne, et suivez-la en cochant seulement les cases sombres qui se trouvent dans les colonnes des machines que vous avez sélectionnées dans la question 1. C'est-à-dire que vous ne devrez cocher une case foncée que dans les colonnes où vous avez déjà mis une croix à la première question (si vous ne trouvez pas de case sombre à cocher, passez à la question suivante). Si j'en vois un qui me fout une croix à côté ou dans les pages Tops du mois, ça va chauffer !

Pour toutes les questions suivantes, l'interrogation est : "Quel intérêt portez vous à...?" Vous avez le choix entre trois réponses :
- **Aucun** : ça ne vous intéresse pas, vous n'y toucherez jamais.
- **Moyen** : vous comptez en faire un peu, mais en amateur.
- **Intensif** : vous ne ferez que ça, presque de façon professionnelle.
Choisissez donc ce qui vous convient, et comme d'habitude, suivez la ligne en cochant les cases foncées seulement dans les colonnes qui comportent une croix suite aux résultats de la première question - c'est la dernière fois que je le répète !

Seules les deux dernières questions (14 et 15) sont différentes. Là, on vous demande si vous attachez beaucoup d'importance aux capacités sonores ou graphiques de votre ordinateur. Trois réponses sont possibles :
- **Bof !** : je m'en fous.
- **Oui !** : j'aimerais quelque chose de bien.
- **Ah que ouais !** : je veux ce qui se fait de mieux !

Voilà, maintenant que vous avez répondu à toutes les questions, il va falloir départager les "nominés", comme pour les Césars ou les Oscars. Au bas de chaque colonne, en-dessous du nom de chaque micro se trouve une case blanche. Additionnez toutes les croix qui se trouvent dans une colonne, et inscrivez le chiffre obtenu dans la case correspondante. Chaque ordinateur recevra ainsi un certain nombre de points. Bien entendu, c'est la machine qui a obtenu le plus grand nombre de points qui correspond le mieux à ce que vous recherchez. Ne courez pas aussitôt l'acheter chez votre revendeur, jetez tout d'abord un œil sur les caractéristiques de chaque machine. Prenez votre temps pour aller voir sur place les deux ou trois bécanes que vous avez sélectionnées, demandez un maximum de renseignements - et surtout n'hésitez pas à faire jouer la concurrence.

V.S.O.P. GUARANTEED MICRO

Les ordinateurs sont-ils comme les bons vins ? Prennent-ils de la bouteille en vieillissant ? Pas vraiment, mais une chose est certaine : au fil des ans passés sur une même machine, les programmeurs maîtrisent mieux le développement et trouvent des "trucs" pour contourner certaines difficultés et améliorer leur production, à tel point qu'on peut parler d'une véritable amélioration constante des capacités graphiques et sonores des logiciels. Quelques exemples : *Defender of the Crown* sur Amstrad CPC (en photo dans la rubrique "Capitaine Pixel") offre des graphismes déments compte tenu des restrictions de la machine ; la puce S.C.C. - introduite par Konami en 87 dans certaines de ses cartouches MSX *(Nemesis 2, F1 Spirit)* - décuple les capacités du MSX1 en permettant des effets sonores polyphoniques sur 8 voies dignes de l'Amiga ; *Galaxy Force*, une cartouche Sega, soutient sans rougir la comparaison avec un jeu 16 bits.
Une raison de plus pour ne pas hésiter - si vos moyens vous y contraignent ou si avez la "bougeotte du micro" - à vous tourner vers le marché de l'occasion, où l'on peut faire d'excellentes affaires.

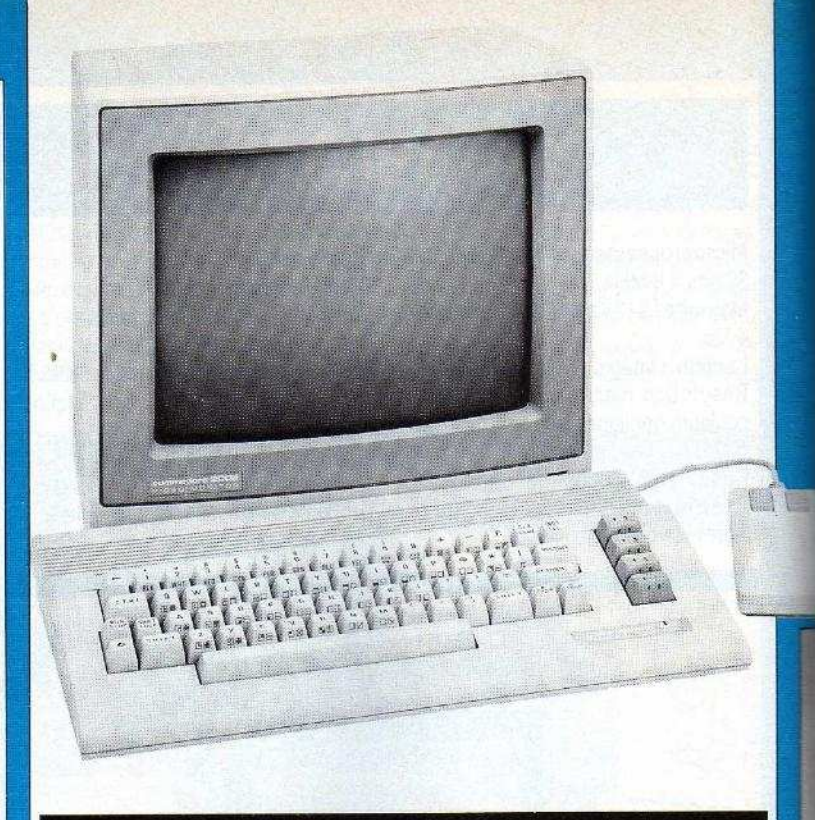
		AMIGA 500	ATARI STE	AMIGA 2000	CONSOLE SEGA	CONSOLE NINTENDO	PC ET COMPATIBLES	AMSTRAD CPC	C 64	MSX	MEGA ST	THOMSON TO8
FRIC					○○○○	○○○○						
	moins de 1 000 F				○○○○	○○○○						
	de 1 000 à 2 500 F				○○○○	○○○○			○○○○	○○○○		○○○○
	de 2 500 à 4 000 F				○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		○○○○
	de 4 000 à 6 000 F	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		○○○○
	de 6 000 à 8 000 F	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
	plus de 8 000 F	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
AGE	moins de 10 ans				○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		○○○○
	de 10 à 20 ans	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
	plus de 20 ans	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○				○○○○	
JEUX	Jamais	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○	○○○○			○○○○	○○○○
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
	Intensif	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		
JEUX D'AVENTURE	Jamais	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
	Intensif	○○○○	○○○○				○○○○	○○○○	○○○○	○○○○		
JEUX D'ACTION	Jamais	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
	Intensif	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		
EDUCATIFS	Jamais	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○		
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○				○○○○			○○○○	○○○○
	Intensif		○○○○					○○○○			○○○○	○○○○
PROGRAMMATION	Jamais				○○○○	○○○○						
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
	Intensif	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○				○○○○	
TRAITEMENT DE TEXTE	Jamais	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○	○○○○			○○○○	○○○○
	Intensif			○○○○			○○○○				○○○○	
BASE DE DONNEES	Jamais	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		
	Moyen		○○○○	○○○○			○○○○				○○○○	○○○○
	Intensif			○○○○			○○○○				○○○○	
TABLEUR	Jamais	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		○○○○
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○				○○○○	
	Intensif			○○○○			○○○○				○○○○	
GESTION DE FICHIERS	Jamais	○○○○	○○○○		○○○○	○○○○		○○○○	○○○○	○○○○		
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○	○○○○			○○○○	○○○○
	Intensif			○○○○			○○○○				○○○○	
VIDEO	Jamais		○○○○		○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○							○○○○	
	Intensif	○○○○		○○○○								
MUSIQUE	Jamais				○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○			○○○○
	Moyen	○○○○	○○○○	○○○○						○○○○	○○○○	
	Intensif		○○○○								○○○○	
GRAPHISME	Bof !				○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○		○○○○
	Oui !	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	
	Ah que ouais !	○○○○		○○○○							○○○○	
SON	Bof !				○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	○○○○		○○○○
	Oui !	○○○○	○○○○	○○○○				○○○○	○○○○	○○○○	○○○○	
	Ah que ouais !	○○○○		○○○○							○○○○	
MACHINES		AMIGA 500	ATARI STE	AMIGA 2000	CONSOLE SEGA	CONSOLE NINTENDO	PC ET COMPATIBLES	AMSTRAD CPC	C 64	MSX	MEGA ST	THOMSON TO8
TOTAL												

MSX2

Microprocesseur : Z80 à 3,5 MHz.
Mémoire : entre 64 et 256 Ko de RAM.
Lecteur : intégré 3"5 de 360 Ko ou 720 Ko.
Résolution maximale : 512 x 212 en 16 couleurs.
Sorties : PAL/UHF
Prise Péritel : oui.
Prise Midi : non.
Son : 3 voies sur 8 octaves
Souris : non.
Clavier : séparé azerty.
Prix moyen d'un jeu : 190 F.
Prix moyen d'occasion : 2000 F.

La sélection de Micro News :
Jeu : Metal Gear.
Traitement de texte : Home Office.
Utilitaire de dessin : Dynamic Publisher.

Le MSX a été un semi-échec en Europe mais il est encore bien vivace au Japon où plusieurs millions de MSX sont utilisés. Après le MSX1 et le MSX2, le 2+ tient là-bas le haut du pavé avec des prouesses techniques incroyables : une résolution de 512 par 424 avec une palette de 19 268 couleurs, un coprocesseur vidéo avec scrolling vertical et horizontal, un processeur sonore incluant la synthèse FM en vraie stéréo sur 8 octaves avec 64 presets modifiables, bref la Rolls-Royce du 8 bits et de loin ! De plus, les Japonais ont tenu leurs engagements et le MSX est un véritable standard, avec une compatibilité ascendante totale : tout ce qui tourne sur le 1 tourne sur le 2 et sur le 2+.
Une leçon à méditer car l'émergence d'un standard assure au consommateur des services exceptionnels : la concurrence qui s'instaure entre les différents constructeurs débouche sur des baisses de prix au niveau du hard et du soft, sur des innovations constantes (chaque constructeur cherchant à se différencier en apportant un petit "plus") et des garanties accrues quant au service après-vente, la longévité du produit et la disponibilité des pièces détachées. En un mot ce que l'on voit en vidéo avec le standard VHS : on trouve aujourd'hui des magnétoscopes de qualité à moins de 3000 F, alors que la TVA est de 25% en vidéo contre 18.60% en micro et qu'un magnétoscope devrait coûter deux fois plus cher qu'un ordinateur 16 bits - puisque ses composants coûtent environ deux fois plus si on les achète en pièces détachées (la tête vidéo valant plus de 1000 F à elle seule).
Lire à ce sujet notre article "Tout est trop cher dans la micro" dans le numéro 26.



COMMODORE 64

Microprocesseur : 6510 à 1 MHz.
Mémoire : 64 Ko de RAM, extensible.
Lecteur : externe 5"1/4 de 170 Ko.
Résolution maximale : 320 x 200 en 16 couleurs dans une palette de 16.
Prise Péritel : oui.
Prise Midi : non.
Son : mono.
Souris : non.
Clavier : intégré qwerty.
Vendu avec moniteur : non.
Prix moyen d'un jeu : 170 F.
Prix moyen d'occasion : 1500 F.

La sélection de Micro News :
Jeu : Ghost'n Goblins.
Traitement de texte : VizaWrite.
Utilitaire de dessin : Koala Pad.

Disponible presque uniquement sur le marché de l'occasion, le C64 dispose sans doute de la plus vaste logithèque de toute l'histoire de la micro. Ancêtre de l'Amiga, il proposait déjà des jeux de bonne qualité par centaines, ainsi que quelques utilitaires efficaces. Son prix fait de lui un concurrent sérieux pour le CPC d'Amstrad, bien que ce dernier soit mieux fourni en logiciels "frais".

CONSOLE SEGA MASTER SYSTEM

Microprocesseur : Z 80.
Mémoire : 64 Ko de RAM.
Vidéo-RAM : 128 Ko.
Résolution maximale : 256 x 192 en 16 couleurs,
64 couleurs disponibles.
Son : 3 voies sur 4 octaves.
Prise Péritel : oui.
Vendu avec moniteur : non.
Prix moyen d'un jeu : 270 F.
Prix : 990 F.

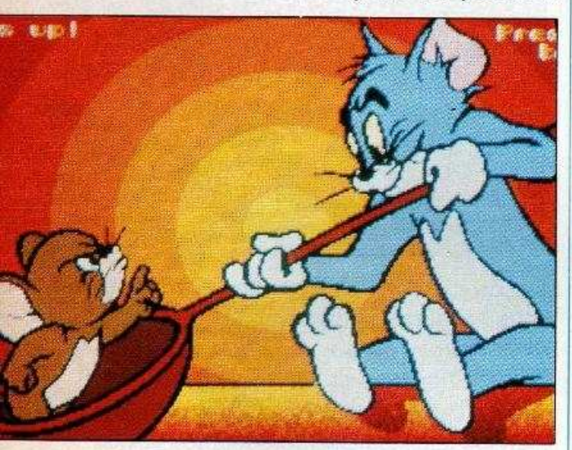
La sélection de Micro News :
Jeux : Vigilante, Thunder Blade, Galaxy Force.

La force de la simplicité ! On met la cartouche dans la console, on allume et ça marche ! Même votre chien pourrait s'en servir. C'est fait pour jouer, et uniquement pour jouer. Recommandé aux plus jeunes bien sûr... Les programmeurs de chez Sega sont parmi les plus grosses "pointures" du monde ; ils développent les plus grands hits des salles d'arcade et vous en font profiter sur console. Certains jeux sur la Master System soutiennent aisément la comparaison avec des jeux sur ST ou Amiga. Les cartouches sont généralement d'un prix plus élevé que les disquettes, ce qui est compréhensible vu les composants qui se trouvent à l'intérieur du boîtier. Par contre, une cartouche est indestructible et se négocie aisément sur le marché de l'occasion. Les trocs et les achats de cartouches d'occasion sont donc la clé d'une pratique heureuse des consoles de jeux. A noter que certains magasins acceptent les échanges de cartouches, moyennant un prix raisonnable. La lecture de Micro News se révèle ici indispensable (rubrique "Consoles" mais aussi "Petites Annonces") car vous ne devrez acheter que les meilleurs titres, qui seront ensuite facilement échangeables.



TOM ET JERRY 2

Vous trouvez que Micro News manque un peu de jeux ? Attendez, je vais vous en proposer un chouette, moi... Prenez *Tom et Jerry*, de Magic Bytes, et *Tom et Jerry 2*, du même éditeur.
Chargez le tout sur deux Amiga placés côte à côte et ouvrez grand les yeux. Eh

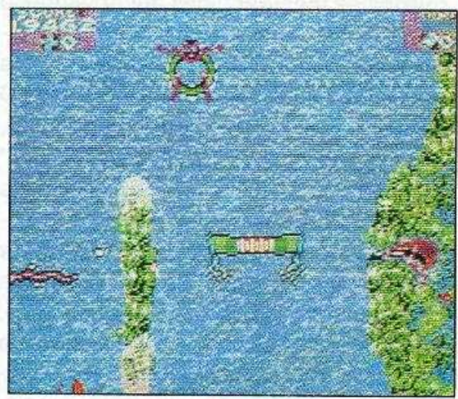


ben oui, c'est pareil ! Seul plaisir ludique : se livrer à une sorte de jeu des sept erreurs et déterminer s'il y a plus de trous dans les gruyères, si Jerry a les oreilles moins longues ou si le pied du canapé a changé... En dépit du fait que ce soit une suite censée gommer les défauts du premier, c'est toujours aussi injouable, les personnages sont difficilement contrôlables etc. Mais la plus grosse anomalie, c'est encore le prix...
Décidément, Tom et Jerry sont tombés bien bas. Prions saint Zlika pour que les programmeurs de Magic Bytes ne mettent pas la main sur Titi et Gros Minet - voire sur Bugs Bunny !
Disquette Magic Bytes pour Amiga, ST, C64, Spectrum et CPC.
M.L.

TOOBIN

Un freluquet tout frais émoulu du Biafra s'est pris de passion pour une bouée. Il ne la quitte jamais et leur amour est plein d'accrocs, ce qui explique leur consommation abusive de rustines. Appert ça, on peut le dire,



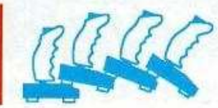


qu'à force de vivre à la colle ils eurent besoin d'un dissolvant radical. Aussi décidèrent-ils, complètement jetés par l'acide, de partir en vacances quelque part dans un coin sauvage et reculé. Le jeune garçon, à bout de souffle après un voyage mouvementé, n'eut qu'une envie : se jeter à l'eau. Aussitôt dit, aussitôt fait et le voilà en petit baigneur, sa bouée favorite autour d'une ceinture abdominale pitoyable. A la baille ! Mais un torrent tumultueux les emporte dans un lit de turpitudes qui fait passer le dernier *Indiana Jones* pour une série télévisée berlusconienne. Pensez donc : à cheval sur votre gros boudin pneumatique vous devrez éviter des rondins de bois, des pêcheurs à la ligne, des crocos pas "deal"', des arbres, des canettes, j'en passe et des meilleures. Pas facile à manier et un peu lassant, ce soft aurait mérité une réalisation plus montgolfière.
Disquette Domark pour Atari ST. Existe également sur Amiga.
J.-P.L.

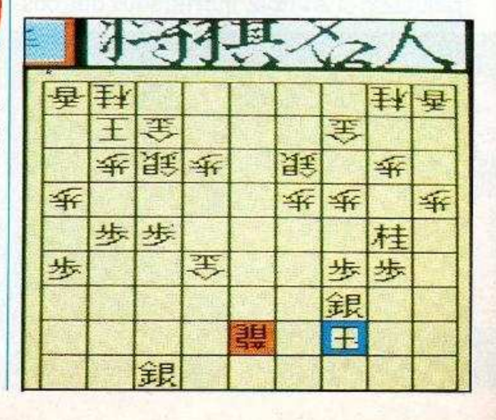
LASER SQUAD

L'escouade de la mort a encore frappé mais cette fois-ci elle aurait mieux fait de balayer devant sa porte. En effet, ce logiciel au contenu hautement philosophique - on y fait régner l'ordre en éliminant tout ce qui dérange les hébétés de la gâchette du samedi soir - est une vraie catastrophe. On passera charitablement sous silence les trois scénarios d'une subtilité quasi anthropoïde. Et que dire du système de jeu qui se veut un wargame tactique et n'arrive même pas à soulever le voile d'ennui qui vous assaille après cinq minutes passées à scruter l'écran et à se dire qu'on ne rêve pas. Le ramassage des déchets, c'est quand mon juteux-chef ?
Disquette Blade Software pour CPC. Existe également sur Spectrum et C64.
J.-P.L.

SHOGI



En avant-première, voici le shogi - version japonaise des échecs - que, suprême ravissement, seuls les possesseurs d'un MSX pourront se vanter de posséder dans leur logithèque. Les échecs japonais ressemblent un peu aux échecs traditionnels, leurs sources étant les mêmes. Seule petite différence, la stratégie en est plus subtile. Ce soft reprend toutes les règles du shogi et possède un excellent niveau de jeu. Un joueur habitué depuis le berceau aux tactiques de Kasparov risque d'être un peu dérouté par certaines particularités comme le parachutage et la promotion des pièces. Mais, chose intéressante, les différences de niveau entre joueurs peuvent être compensées par des handicaps qui entraînent la suppression de pièces importantes comme la tour, le fou, le cavalier ou le lancier.
Les pièces sorties du jeu se placent à côté du joueur qui les a capturées, prêtes au parachutage. C'est un coup subtil qui donne à la partie un suspense constant et dont je vous laisse le soin de découvrir les finesses. Le programme est superbement réalisé et sera la cause, à coup sûr, de nombreuses nuits blanches.
Un conseil : achetez tout de même un livre sérieux traitant du sujet.
Cartouche Toshiba pour MSX1/2.
L.M.



MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE

49, bd Saint Germain, 75005 Paris - Tél.: 16 (1) 43.29.40.04







IMPORTATEUR
DISTRIBUTEUR EXCLUSIF KONAMI - HAL

ORDINATEUR MSX

MSX1
YAMAHA YIS 503 ....990F
+ 3 cartouches de jeux
MSX2
Philips NMS 8235 ....3 490F
MSX2 avec lecteur de disquettes 360 K livré avec logiciel Home Office Designer + traitement de texte, etc.

MANETTES DE JEUX

Quickjoy 122 tir automatique.........99F
Pour jeux de sport : Hyper shot 99F

MONITEURS

Moniteur Philips 1 990F
Couleur 2 690F
Monochrome 990F

DISQUETTES

Disquettes 3 1/2 SF 140F
Disquettes 3 1/2 MF / 2DD (boîte de 10) 190F
Boîte rangement 5 1/4 - 3 1/2 ....75F

IMPRIMANTES

Philips NMS 1431 .... 2 690F

Super Laydock : 2 méga 345F	Ninja Kun : mégarom MSX2 .... 290F
Rastan Saga : 2 méga MSX2 ....345F	Scramble Formation : 2 méga MSX2 .... 260F
Druid : mégarom MSX2 ....290F	Topple Zip : mégarom 290F
King's Valley 2 : MSX1/MSX2 ....290F	Nemesis 3 MSX1/MSX2 .... 345F

CARTOUCHES MSX à 230F

Bosconian, Dig Dug, Game Master, Hyper Rally, Hyper Sport 3, Knightmare, Nemesis 2, Ping Pong, Q Bert, Road Fighter, Tennis, The Goonies, The Maze Of Galious, Eggerland Mistery 2, Soccer, Kung Fu 2.

CARTOUCHES à 149F

Circus Charlie, Comic Bakery, Dunkshot, Hole In One, Mopiranger, Rollerball, Time Pilot.

CARTOUCHES à 99F

Magical Kid Wiz, Backgammon, Raid on Bungeling Bay, Lode Runner.

CARTOUCHES à 190F

Athletic Land, Eggerland Mistery, Hole in One Pro, Hyper Sport 1 et 2, Twin Bee, Sky jaguar, Space Camp, Super Cobra, Yie Ar Kung Fu, Night Shade.

CARTOUCHES MSX2

Eggerland Mystery 2..................230F

Hole In One Special................230F
King kong.............................345F
Metal Gear............................290F
Vanpire Killer.........................290F
USAS....................................290F
F1 Spirit................................230F

CARTOUCHES à 79F

Pig Mock, Mr Ching, Step Up, Mue, Fruit Search

CARTOUCHES à 290F

Arkanoïd 2 + manette MSX 2, Dragon Buster MSX 2,

Bon de commande à découper puis à retourner accompagné de votre réglement par chèque bancaire à :

MAUBERT ELECTRONIC BOUTIQUE, 49, bd Saint-Germain 75005 PARIS

Quantité   Référence   Prix unitaire   Prix total

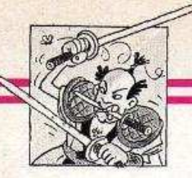
....

....

Frais de port* : ....   Total : ....

Nom ....
Prénom ....
Adresse ....
.... Tél
Votre ordinateur....................

*20 F pour les logiciels, 90 F pour les ordinateurs, périphériques



SAMOURAI MICRO

LE PÈRE NOËL A LES YEUX BRIDÉS !

Il arrive avec une hotte de cadeaux inespérés : Sega s'ouvre aux éditeurs, la console Nec peut être disponible chez n'importe quel revendeur pour 1790 F, le MSX2+ arrive en France avec ses 19 268 couleurs et - accrochez-vous au joystick, je retire l'échelle - le MSX3 serait en préparation au Japon !

Ouh là là... En voilà des surprises et une fin d'année en apothéose ! Voyons ça de plus près....

VOUS AVEZ DIT BIZARRE ?

- Comme c'est bizarre, mon cher cousin, j'ai ouï dire que de nombreux lecteurs 16 bitieux s'étaient penchés le mois dernier sur notre rubrique qui était, vous le savez, nippon-sexieuse à souhait...
- Vous avez dit bizarre, mon cher cousin, comme c'est étrange... Se peut-il que de si gentils garçons, sérieux-convenables-et-tout, aient en eux les germes du vice et de la dépravation ? Enfin, ce mois-ci ils ne sont plus là... Quel dommage d'ailleurs puisque nous aurions pu leur annoncer qu'un grand éditeur français fait des pieds et des mains pour obtenir les droits d'adaptation sur ST, Amiga et PC de certains de ces jeux affriolants qui mettent en scène des petites Japonaises aux tenues débridées !

MSX LE GAULOIS

Nous sommes en 89 après Jésus-Christ. Toute la Gaule est occupée par les Anglo-Saxons. Toute ? Non ! Un village peuplé d'irréductibles Gaulois résiste encore et toujours à l'envahisseur : retranchés dans le magasin **MSX Vidéo Center** à Lutèce, les insoumis du MSX persistent et signent, puisqu'au moment où vous lirez ces lignes, le **MSX2+** devrait être en démonstration permanente au 89 bis rue de Charenton, avec espérons-le, des jeux spécifiques au 2+ comme *F1 Spirit 3D Special, Laydock 2, Mr. Ghost* etc.

FM-PAC

Egalement en vente à MSX Vidéo Center, voici la **FM-PAC** (pour FM-Pana Amusement Cartridge), de Panasoft, la filiale logiciels de Panasonic. Cette cartouche permet d'obtenir sur un MSX1 ou 2 le son d'un MSX2+, c'est-à-dire huit voies polyphoniques sous synthèse FM. La seule différence avec le 2+ est que le son d'un MSX2 avec la *FM-PAC* est en mono, alors qu'il est en vraie stéréo sur deux fois huit voies sur le 2+ (contrairement à l'Amiga qui est en fausse stéréo sur quatre voies). Pour vous donner une idée, sachez que le résultat sonore est supérieur à une cartouche Konami S.C.C. La cartouche *FM-PAC* ne peut être utilisée qu'avec les jeux comportant le sigle synthèse FM - une note de musique (une croche) -, tels *R-Type, Greatest Driver, Xevious, Aleste, Tetris* etc. Une option supplémentaire est disponible : la S-RAM, qui permet une sauvegarde par block et vous permet donc de préserver les niveaux d'un jeu, aussi bien pour les cartouches que les disquettes, et de faire des échanges de niveau d'un jeu à l'autre ! Le prix de la *FM-PAC* sera d'environ 500 F.

GAME MASTER 2

La cartouche **Game Master 2** de Konami est très proche de la FM-PAC, mais elle est uniquement réservée aux jeux Konami, aussi bien en cartouches qu'en disquettes (exemple de jeu Konami en disquette : **Snatcher**, tiré du film *Terminator*). Elle permet d'obtenir un son S.C.C. sur n'importe quel jeu Konami en disquette et de sauvegarder les niveaux de jeu sur tous les jeux Konami. Exemple : sur *King's Valley 2*, on peut mettre bout à bout les tableaux que l'on a créés (à la suite du jeu) et y jouer sans interruption. Aucune commercialisation en France de la *Game Master 2* n'est envisagée pour le moment.

DISC STATION

Les **Disc Station** sont au Japon des disquettes MSX du domaine public qui regroupent des démos de jeux (on peut parfois jouer un peu), des utilitaires, des articles du journal japonais "MSX

Snatcher



Magazine" (en nippon dans le texte), des petits programmes faits par des utilisateurs, des publicités, des musiques de jeux etc. Ces disquettes sont mises gracieusement à la disposition des clients de MSX Vidéo Center.

LE MSX3 ARRIVE !

Incroyable mais vrai ! On reparle au Japon du **MSX3**, qui pourrait bien ne pas être un leurre. Il s'agirait d'une machine regroupant un MSX2+ et un compatible


La cartouche FM-PAC

PC, tournant autour d'un microprocesseur 8286 Untel pour la partie PC. Ce serait donc une machine multitâches, dirigée aussi bien vers la vidéo, le jeu, la musique que les applications professionnelles et éducatives. Il s'agirait donc d'une synthèse permettant d'arriver à l'ordinateur familial tout public, dans une approche globale rappelant un peu celle de l'Amiga 2000. Une affaire à suivre...

SEGLASNOST !

La nouvelle est si importante que nous l'avons placée dans les news : Sega autorise désormais les éditeurs indépendants à développer sur ses deux consoles. Cette simple phrase va changer la vie des éditeurs européens qui voient s'ouvrir devant eux de nouveaux débouchés ; celle des Segamaniacs qui vont voir débarquer sur leur console chérie les hits réservés jusqu'à présent aux ordinateurs ; et celle de la console 16 bits qui peut désormais prétendre s'imposer comme un standard ou presque !
Avec cette ouverture disparaît l'un des rares reproches que l'on pouvait faire aux dirigeants de la sympathique firme nippone. Il ne leur reste plus qu'à se concentrer un peu plus sur l'Europe pour que nous n'ayons que des louanges à leur adresser !

PATRON, UNE NEC, UNE !

La console Nec PC Engine est désormais distribuée en France et proposée à un prix très raisonnable : 1790 F, livrée avec prise péritel permettant de la brancher directement sur un téléviseur. Si vous habitez la province et que votre revendeur vous rétorque : "Quid Nec ?", voici le numéro de téléphone magique qui permettra à votre magasin préféré de passer commande : (16) 99.08.89.41, société Sodipeng (vous ne pouvez pas commander directement, mais cette société peut indiquer un revendeur près de chez vous). A partir de ce numéro, nous testerons régulièrement des jeux et des CD-ROM pour la console Nec et pour la console Sega 16 bits. Allez donc à la rubrique "Consoles" voir le test de *Gunhed* (une carte pour la Nec), c'est tout simplement le plus beau jeu de tir que nous ayons jamais vu !



ROSIE ZOUNETTE RÉPOND !

NEC CONTRE SEGA

Chère Rosie Zounette,
Pourriez-vous éclairer ma lanterne définitivement sur un point ? En effet, un copain m'affirme que la console NEC (le PC Engine) possède de plus grandes ressources techniques que la nouvelle Sega 16 bits. Il m'affirme aussi que les jeux de la 16 bits ne pourront pas être supérieurs à ceux de la NEC, vu que le PC Engine possède un CD-ROM avec des jeux qui approchent la valeur de ceux des machines d'arcade. Pourriez-vous me dire quelle est la meilleure des deux ? Je vous remercie d'avance.
(Nicolas Montigiani, Chatou)

Miroir, mon beau miroir, quelle est la plus belle des deux, la Nec ou la Sega ? Puisque vous habitez Chatou, mon petit minou, allez donc chez Ultima (boulevard Voltaire) où le célèbre Simon a les deux consoles en démonstration permanente - vous pourrez ainsi juger de visu. Il est certain que les jeux Nec sur CD-ROM sont très impressionnants (voir la rubrique "Consoles") mais vous comparez là des matériels de prix très différents puisque la Sega Mega Drive sera vendue par Sega à moins de 2000 F, alors qu'il faut compter environ 5000 F pour la console Nec et son lecteur de CD-ROM (qui peut, il est vrai, être utilisé sur votre chaine hi-fi comme simple lecteur de CD). La Sega Mega Drive est déjà époustouflante telle qu'elle est, tant du point de vue des possibilités graphiques que sonores. Demandez à voir les démos d'*Altered Beast* et de *Ghost'n Ghouls*, mais asseyez-vous auparavant pour ne pas tomber à la renverse ! Il n'est pas exclu, non plus, que Sega sorte un lecteur CD-ROM pour la Mega Drive. Un lecteur de disquettes, un clavier, ainsi qu'une tablette graphique seraient déjà en vente au Japon.

PRATIQUE DU MSX2

par Eric Von Ascheberg

NOUVEAU PRIX !

255 PAGES : TOUT SUR LE MSX2 !

125 F AU LIEU DE 185 F (FRAIS DE PORT INCLUS) !

Sommaire : le système MSX, les slots et le memory mapper, le BIOS, les variables système et les hooks, le processeur graphique V9938, les applications types, annexes.

Pour recevoir "Pratique du MSX2" par retour du courrier, envoyez un chèque de 125 F à l'ordre de : Sandyx, 67 avenue du Maréchal Joffre, 92000 Nanterre.

LES ANCIENS NUMÉROS DE MICRO NEWS

N°6 L'Archimedes - Le spectre d'Hebdogiciel.
N°7 Spécial cahier technique - Micro-serveurs.
N°8 Dossier piratage - L'image numérique.
N°9 Piratage - Le sida informatique - Assembleur.
N°10 Les femmes et la micro - Spécial consoles de jeux.
N°11 Dossier Atari - 100 nouveautés Amiga !

PORT GRATUIT

N°12 Spécial vacances : des jeux + 200 news Atari !
N°13 .... ÉPUISÉ ....
N°14 .... ÉPUISÉ ....
N°15 Le match du siècle : ST contre Amiga !
N°16 180 pages de jeux et de cadeaux !
N°17 Nouveautés 89 : consoles 16 bits, MSX2+, ST+, etc.
N°18 Les secrets de Dragon's Lair - Spécial Top Secret.

N°19 Freeware : les jeux gratuits - 1er jeu sur CD-Rom -
N°20 La console Konix - 20 jeux pour Atari XE/800 XL.
N°21 Consoles : Super Thunder Blade, SuperMario 2, etc.
N°22 Iron Lord : la baston ! - Rosie Zounette - Zelda 2.
N°23 Spécial été, 100 jeux testés - Roman-photo Carali.
N°24 Indiana Jones, Tintin sur la Lune, Xybots, Nintendo.
N°25 Bargon Attack, Atari STE, Xenon2, West Phaser.
N°26 Scandale dans la micro : tout est trop cher !
N°27 Guide complet des consoles et ordinateurs.

CADEAU !

Si vous achetez cinq anciens numéros, vous pouvez en choisir un sixième gratuit.

☐ Je vous commande les numéros suivants :

.... x 20 F (25 F à partir du n°23)= ....

Pour l'étranger et les D.O.M. T.O.M. rajoutez 10 F par numéro (port inclus), le sixième numér

est gratuit. A retourner à **MICRO NEWS** - 67, avenue du Maréchal Joffre - 92000 Nanterr

Nom..Prénom ....

Adresse..

Ville..Code postal..................................

Mon ordinateur est un : ....Age :.........................



P.A.

VENTES
ECHANGES
RECHERCHES
CONTACTS
EMPLOIS

VENTES

Vds **Macintosh 128 Ko révisé avec lecteur disquettes externe + imprimante Imagewriter** : 6000 F. Téléphoner au journal : (1) 47.21.29.29.

Vds **Amiga 500 + écran 1084S**, neuf, fourni avec câbles (péritel, hi-fi) + souris, joystick, jeux et autres accessoires : 5000 F. Johan Foissy. Tél. : (1) 43.78.72.42.

Vds **MSX** disks/cartouches : 2500 F. **Moniteur couleur** : 1000 F ; 50 originaux : 2000 F ou le lot avec nombreux cadeaux : 4000 F au lieu de 5500 F. Claude Sage. Tél. : (1) 48.22.16.43.

Vds **Atari ST** + jeux + accessoires + manettes : 2500 F ou échange contre **MSX 2** avec jeux sur cartouches et disks. Philippe Méric. Tél. : (16) 61.72.34.15.

Vds **TO8 lecteur disks** + lecteur K7 + 30 jeux. Valeur : 7000 F. Vendu : 2500 F à débattre. Vds Sega (Double Dragon) : 650 F. Vds Mattel Intellevision. Alexandre Bagur. Tél. : (16) 91.26.79.16.

Vds **520 STF + drive DF Cumana** + supports mémoire installés + Freeboot + sélecteur de faces + 2 joysticks + nombreuses disquettes. Prix à débattre. Sébastien Bergot. Tél. : (16) 21.20.59.23.

Vds **CPC 6128 + écran couleur** très bon état + 2 joysticks (+ doubleur) + nombreux originaux + boîte de rangement + revues + utilitaires + manuels d'utilisation. Prix : 2500 F. Romain Arnoux - 82, rue de Verdun 94500 Champigny. Tél. : 48.81.92.51.

Vds **console NEC** + 1 jeu (Rastan Saga) à un prix incroyable : 1900 F (pas d'échange ni réduction de prix ou d'échange de jeux). Alain Lebon. Tél. : (1) 48.26.66.43.

Vds **console Sega** + Light Phaser avec ses 3 jeux + OutRun : 900 F. Vds jeux (12) de 150 à 250 F. Possibilité de vente groupée : 2500 F. Valeur réelle : 5000 F. Frédéric Gimenez. Tél. : (1) 46.55.28.22.

Vds **Atari 520 STF DF** + logiciels éducatifs et jeux. Le tout : 2800 F en très bon état. Roger Malet. Tél. : (1) 45.28.07.53.

Vds **Amstrad CPC 464 + moniteur couleur** + 80 jeux (Arkanoïd 2, Platoon, Renegade, Barbarian) + 1 joystick + 33 revues. Prix à débattre. Martin Drevet. Tél. : (1) 47.08.16.38.

Vds **imprimante Sony MSX PRN-MO9**, très bon état : 1500 F + jeux en cartouche pour MSX 2 : 150 F (Vampire Killer, Metal Gear, Games Master, Laydock, Hydlide 2). Sébastien Woirgard. Tél. : (16) 82.58.04.01 heures de bureau.

Vds **Sony HBF-700F, lecteur disks**, music module + clavier + tablette graphique + 120 disks. Vente séparée possible. Cherche 520 ST ou Amiga à petit prix. Laurent Ongaro. Tél. : (16) 61.08.77.46.

Vds **C128 + 1530 + 1541 + MPS803** + papier + rubans + voice master + power + The Tool + 600 disks + boîtes + joysticks + livres + docs : 2500 F. Urgent ! Didier Coll - 54, rue Henri Barbusse 59490 Somain.

Vds **T08 + lecteur disquettes 3" 1/2** + lecteur K7 + manettes + jeux : 1600 F. André Le Goc. Tél. : (16) 98.96.12.03.

Vds **imprimante 80 colonnes PR90-612M Thomson** pour micro TO8, TO8D TO9+. Prix : 1450 F. Richard Colin. Tél. : (1) 47.89.87.71 après 18 h. Règlement en espèces.

Vds très nombreux softs sur **Amiga et C64**. Recherche contacts cools pour échanger des news. Fabrice Bajolais - 25, avenue des Chèvrefeuilles 93220 Gagny.

Vds **C128D (avec drive) + moniteur couleur 1901 + imprimante MPS802** + lecteur K7 + 10 livres + nombreux logiciels + Fastload + boîtes de rangement + joystick + 4 K7 : 7000 F. Tony Charpentier. Tél. : (1) 46.81.55.98.

Vds jeux (à volonté) **Spectrum 128 Ko à bas prix + moniteur couleur Thomson compatible** n'importe quel micro sauf Amstrad : 1400 F. Eric Pectier. Tél. : (16) 70.58.22.84.

Incroyable ! Vds nombreux originaux pour **Atari 520 STF** à partir de 60 F (avec docs + emballage). Prix maximum : 100 F. Fabrice Kutzinger. Tél. : (1) 88.69.67.10.

Vds **Amstrad PC1640 HD20 ECD (juin**

Le prix d'une petite annonce (joindre un chèque bancaire) **est de 30 F pour les abonnés** qui auront joint l'étiquette d'expédition du dernier numéro ou une demande d'abonnement. **Le prix pour les lecteurs non-abonnés est de 60 F.** Toute annonce reçue avant le 10 du mois passera dans le numéro suivant. Pour toute annonce à caractère commercial ou professionnel, prière de nous consulter.

LES PETITES ANNONCES

Retourner à **MICRO NEWS** - 67, av. du Maréchal Joffre - 92000 Nanterre

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

Téléphone .... Rubrique ....



88) avec imprimante, péritel + nombreux jeux et logiciels éducatifs. Prix : 8500 F. Stéphane Lepoivre. Tél. : (1) 46.51.17.71.

Vds démos pour **ST** (Mus, Anim, Images X, etc.) de 15 à 20 F pièce disks et port compris. Frédéric Houet. Tél. : (16) 26.74.06.56. Amiga s'abstenir !

Vds **CPC 464 version couleur** : 1500 F. **Imprimante couleur Okimate 20** : 1500 F. Floppy 360 Ko 5.25 : 550 F. Raphaël Berna. Tél. : (1) 43.72.64.64.

Vds **C64 + moniteur couleur + lecteur disks 1541** + lecteur 1531 + boîte de rangement disks + de très nombreux programmes + joystick + Power Cartridge. Prix : 2990 F très bon état. Thierry Baradel. Tél. : (16) 59.55.05.52.

Vds **Amstrad CPC 464 + moniteur couleur + M644** + 46 jeux (dont Blood, Dragon Ninja, Gunship, Afterburner, etc.) + 1 doubleur + joystick. Prix à débattre. Tristan Nauleau chez Mr Voisin. Tél. : (1) 47.40.32.12.

Vds **console Sega** très bon état + 10 jeux (Rampage, Time Soldiers, Power Strike, After Burner, Alteread Beast, Out Run, Space Harrier). Valeur : 4000 F. Vendu : 2000 F à débattre. Gilles Castor. Tél. : (16) 42.58.32.64.

Vds pour **Thomson, imprimante PR 90** + 582-600-612 logiciels imprimante. René Pontille. Tél. : (16) 77.71.11.35.

Vds jeux pour **Oric Atmos** (Airwolf, Diamant, Ile Maudite, etc.) à bas prix, ainsi que des jeux pour C64 et 128 à bon prix. Vds revues et programmes et revues pour Atmos. Laurent Arsene. Tél. : (16) 67.75.88.62.

Vds **Atari 520 STF + moniteur couleur** + 120 jeux + 2 joysticks + garantie. Le tout : 4000 F à débattre. Keine Bouhiza. Tél. : (1) 43.67.37.89 le soir.

Vds **console Sega** + cartouches (Altered Beast, Shinobi, After Burner, Spçace Harrier 3D, Rambo 3, Out-Run 2D et 3D, etc.). Maurice Le Gal. Tél. : (16) 43.40.01.34 après 18 h 15.

Vds **MSX 1 Sony HB501F** + lecteur K7 et cartouches + **moniteur Philips**. Bon état : 500 F. Christophe Aubin. Tél. : (1) 42.96.09.37.

Amiga, échange et vends news et oldies. Nathalie Doutreligne - La Tour Renarde, avenue des Lauriers Roses 83980 Le Lavandou.

Vds **console Sega** + Hang-On + Shinobi + Kenseiden + My Hero + After Burner + Out Run + Secret Command avec 2 manettes. Très bon état. Prix : 2000 F. Geoffrey Missy. Tél. : (16) 87.04.58.21 samedi et dimanche.

Vds **Amstrad PC 1640 HD20** + disque dur 20 mégas, couleur haute définition, garantie en cours. Prix : 10 000 F. Denys Puech. Tél. : (16) 61.24.12.83.

Vds **MSX 2 complet : VG 8235 + moniteur couleur** + lecteur K7 + Home Office + MSX Dos + livres. Le tout très peu servi + emballage d'origine. Etat neuf : 3000 F. Christian Genouille. Tél. : (1) 45.06.09.04.

Vds **MSX 2 VG 8235** + 12 mégaroms (Usas, Androgynus, Metal Gear, Vampire Killer, etc.) + 19 disks + revues. Valeur : 8000 F. Cédé : 2500 F. Emmanuel Dubois. Tél. : (1) 43.03.45.04.

Vds **ordinateur de poche** 60 000 caractères ! Prix : 499 F + vends émetteur radio FM 88 à 101 Mhz (50 Kms de portée !). Docs sur demande contre 1 timbre. Alain Blanc - 11, avenue Jean-Philippe Rameau 76000 Rouen.

Vds **C64 + 1530 + 1541 + moniteur mono** + joystick + jeux et utilitaires sur disks + K7 + boîte de rangement. Le tout : 2500 F. Etat neuf, emballage d'origine. Franck Lemarie. Tél. : (1) 64.48.89.87.

Vds **Amiga 500** : 3000 F. **Disque dur 20 mégas A590** : 4000 F. **Moniteur couleur A1084S** : 1500 F. Donne en cadeau extension mémoire 512 Ko et logiciels. Eric Lemaître. Tél. : (1) 34.80.62.22.

Vds et échange news sur **ST**. Possède Xenon 2, Stunt Car, etc. Patrick Guerchon. Tél. : (1) 46.87.23.15.

Vds **Amstrad 664 disks (tout neuf) + moniteur couleur** + 100 jeux + joystick + souris + synthé vocal + 65 revues. Le tout pour : 4000 F. Marina Soulhic. Tél. : (16) 53.59.26.13 de 19 h à 20 h.

Vds **MSX 2 Philips VG8235** + jeux (Vampire Killer, etc.) + livres. Le tout : 2500 F à débattre. Laurent Olejko. Tél : (16) 20.58.59.94 après 18 h.

Vds **console Sega** gagnée à un concours toute neuve + 2 jeux dont Hang-On : 700 F. Vds 28 jeux Sega dont (R-Type, Vigilante, etc.). Cartouche 1 méga : 150 F. 2 et 4 mégas : 200 à 250 F. Paul. Tél. : (1) 43.48.26.68.

Vds **console Sega** dans sa boîte neuve + 12 jeux (Vigilante, Double Dragon, California Games, etc.). Prix : 1900 F. Olivier Roncin. Tél. : (1) 48.53.57.17.

Vds **Amstrad CPC 464 + moniteur couleur + lecteur disks DD1** + joystick + nombreux jeux originaux K7 et disks + docs. Le tout en très bon état : 2800 F à débattre. Bertrand Huberman. Tél. : (1) 43.76.77.83.

Vds **Atari STF** sous garantie + manette + jeux : 2300 F + Stos Basic et Stos Sprite 600 : 400 F. Frédéric Pasquier. Tél. : (16) 74.80.11.69 après 19 h sauf le week-end.

Vds **VG8020 + lecteur disks** + Interface + 50 jeux + docs + musiques : 2300 F. Vds **VG 5000** + docs + jeux : 500 F. Vds **écran monochrome**. David Raynal. Tél. : (16) 65.67.02.41.

Affaire extraordinaire ! Vds **Atari STF** en parfait état, roms intégrés + disks de jeux pour : 1800 F. Emmanuel Latouche. Tél. : (1) 45.42.24.06.

Vds **Atari 520 STF SF**, parfait état avec 20 supers jeux (Populous, Kick-Off) + livres + joystick + Freeboot : 1690 F port compris ! Vds nombreuses démos pour ST. Frédéric Houet. Tél. : (16) 26.74.06.56.

Vds **MO5 + QD drive** + lecteur K7 + nombreux jeux originaux + imprimante + cordon + joysticks + crayon optique. Le tout en très bon état. Vds **console Sega** + Control stick + 2 jeux. Prix défiant toute concurrence. Judicaël Gillet. Tél. : (16) 97.86.33.94.

Vds **console Sega** : 600 F. Cartouches Sega neuves : 180 F pièce. Disquettes Konica 3"1/2 double face et double densité de 10 à 80 F. André Wozny. Tél. : (1) 40.95.06.52.

Vds **CPC 464 monochrome + drive DD1** (sous garantie) + nombreux jeux sur disks et K7 + nombreuses revues. Le tout : 2500 F. Tan N'Guyen. Tél. : (1) 48.68.40.85 de 18 h à 21 h.

Urgent ! Vds **console Sega** + 2 manettes + 18 jeux. Le tout en très bon état. Valeur neuve : 6000 F. Vendu : 2600 F. Alexandre Trénaux. Tél : (16) 20.54.63.93 après 17 h.

Vds **Atari 1040 STF**, état neuf sous garantie + 2 joysticks Speedking + 2 souris. Le tout cédé pour 3500 F. Arnaud Nen. Tél. : (1) 43.97.24.41.

Vds **console Nintendo** + jeux (Zelda, Mario 1 et 2, Ghostn' Goblins, etc). Prix : 2000 F (valeur : 3150 F.). Bon état. Vds Gyromite : 250 F (non utilisé). Samuel Taieb. Tél. : (1) 43.43.19.24 après 20 h 30.

Vds originaux pour **Amiga** : Rocket Ranger, Silent Serv, Turbo Cup, Fire and Forget, Marble Madness, Mach 3, Captain Blood, etc. 100 F chaque jeu. De Luxe Paint 2 : 300 F. CAO 3D : 650 F. David Martinon. Tél. : (1) 48.54.74.31.

Vds **MSX 2 VG 8235** (360 Ko) + environ 2500 F de jeux (originaux) + 2 joysticks + disquettes + cable péritel : 2400 F. Stéphane Berliat. Tél. : (16) 78.55.10.69 après 18 h.

Vds **console Nintendo** et quatre jeux dont Mario Bros 2. Christophe Chevalier. Tél. : (16) 37.30.01.76 après 18 h.

Vds **Atari 520 ST** dounble face + 2 jeux originaux (Falcon, Test Drive) + quadrupleur joysticks : 2500 F. Yves. Tél. : (1) 47.84.90.34.

Vds **MSX 1, 84 Ko ram** + magnéto + jeux + docs. Etat neuf : 800 F. Vds **console Sega**. Vds logiciels originaux pour Atari ST (Crazy Cars 2, Lombard Rally, etc.). Jean-Marc Legallou. Tél. : (1) 46.31.86.34 après 19 h.

Vds **Amstrad 6128 couleur** + lecteur K7 + cordon + 2 manettes + 12 disks + 2 K7 + 7 originaux (Dragon Ninja, Robocop, The Games, etc.) : 3000 F. Daniel Deherme. Tél. : (1) 48.34.00.69.

Vds **TO8 + lecteur disquettes** + 20 disks. Très bon état. Prix : 1200 F. Gary Laporte. Tél. : (1) 47.08.93.98.

Vds **imprimante Atari SMM804, moniteur HR Atari SM124, lecteur disks 5"1/4, 720 Ko** DF pour Atari, console jeux vidéo Jopac + 4 cartouches. Xavier Le - Duff. Tél. : (1) 43.27.80.32.

Vds **TO9 complet : UC + écran HD couleur + imprimante 80 colonnes** + souris + Modem + manettes + docs + logiciels. Le tout en très bon état. André Sanseau. Tél. : (16) 98.55.34.16 le soir.

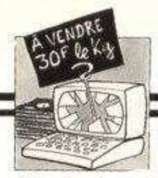
Vds **MSX 2 Sony HBF 700F** avec Eprom + 13 jeux MSX 1 + 7 jeux MSX 2 (dont Vampire Killer) + 1 mégarom SCC + documents. Excellent état : 4000 F. Aléxandre Floquet. Tél. : (1) 46.24.82.26.

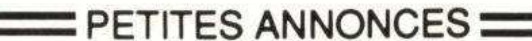
Vds **Sega Master Système** + Control Stick (garantie février 90) + Zillion + Alex Kidd 2 + Kenseiden + Wonder Boy 2. Très bon état : 1600 F. David Monceret. Tél : (16) 63.94.06.49. Département uniquement.

Vds **MSX 2 Sony HBF700F** + jeux + mag : 2500 F. SFG05 + clavier + tous les programmes Yamaha : 1200 F ou l'ensemble : 3000 F. Drive Sony 720 Ko : 600 F. Francis Gorgé. Tél. : (1) 45.49.25.72.

Vds **520 ST + SC1425** + Freeboot + lecteur externe + housses + nombreux jeux + joystick + péritel à un prix intéressant. Cherche moniteur 1084 S. Frédéric Moullec. Tél. : (1) 48.83.18.68.

Stop affaire ! Vds **TO9** (sans écran) + crayon optique + 14 jeux. Sacrifié : 2000 F. Florent Courgeon. Tél. : (16) 44.21.43.41 après 18 h.





PETITES ANNONCES

Vds **Atari 1040 ST** neuf équipé pour utilisation professionnelle et ludique. Configuration complète. Réduction 30 %, pour cause de départ. Richard. Tél. : (1) 47.02.11.36.

Vds **MSX Sony Hit Bit** + lecteur de K7 + joystick + 5 manuels d'utilisation + nombreux jeux + utilitaires + cordon. Le tout pour : 1500 F à débattre. Julien Verrier. Tél. : (1) 43.34.50.64.

Vds **520 STF DF** + nombreux jeux + souris + livres (le tout sous garantie jusqu'en mai 90. Prix : 2400 F. Frédéric Delarubia. Tél. : (1) 48.99.76.77 à partir de 18 h.

Vds **C64N + 1530** + cartouche Reset + jeux + joystick : 1400 F. Vds Multiface 2 pour Amstrad + originaux + disks : 400 F. QDD MSX : 200 F. Christophe Hugot. Tél. : (1) 43.76.79.31.

Vds **520 STF + moniteur couleur SC 1425** + souris (1 an) + 2 joysticks + 25 jeux originaux (Populous, Forgotten World, Zany Golf, etc.). Très bon état : 4500 F. Gilles Miralles. Tél. : (1) 49.73.00.50.

Vds **HB700 + 2 mégas disk + synthé SFG05 interne + imprimante Okimate 182 compatible IBM/Epson** + 2 joysticks infrarouge + softs music + Turbo Pascal + jeux, etc. Prix : 6500 F. Yourcef Rekiek. Tél. : (1) 43.02.82.06.

Vds **moniteur couleur Thomson MC9J936**, très bon état + prise péritel, cause monochrome : 1600 F à débattre. Jean-Michel Deliers. Tél. : (1) 30.31.14.43.

Vds **Amstrad CPC 6128 avec moniteur couleur** : 2500 F. Patrick Spangaro. Tél. : (1) 43.56.02.70 entre 19 et 20 h 30 ou le mercredi après-midi.

Vds **Sega Master System** + 2 Control Stick + Rapid Fire + 20 jeux. Très bon état. Prix : 4500 F. Olivier Parnaudeau. Tél. : (1) 42.39.81.70.

Vds **console Nintendo** + Zelda + Top Gun + Ghost'n'Goblins + adaptateur + Track and field 2 Nes Advantage. Vendu seulement : 2000 F. Fabrice Bedos. Tél. : (1) 48.82.18.35.

Cause achat 520 STE vds nombreux programmes dont news sur **Amiga 500** à bas prix. Philippe. Tél. : (1) 47.36.95.38 de 19 à 20 h en région parisienne.

Vds **console Sega** : 600 F. **Moniteur couleur** : 1200 F. Nombreux jeux entre 50 et 200 F (R-Type, Thunder Blade, Wonderboy 2, etc.) + Light Phaser + 3 jeux. Le tout : 3500 F. Christophe Combes. Tél. : (1) 45.99.15.60.

Vds pour **MSX 1 ou 2** Soft Calc, Soft Graph, Soft Fonction, Soft Stock sur disk. 1 seul : 200 F. Les 4 : 600 F. Vampire Killer : 200 F. TNT : 50 F. Eggerland Mystery 2 : 150 F. William Migaire. Tél. : (16) 54.22.58.68 après 20 h.

Vds **moniteur Philips BM7522** monochrome (ambre), résolution : 920 pts X 300 lignes. Prix : 600 F à débattre. Yannick Cointe. Tél. : (1) 45.79.06.39 après 19 h.

Vds **MSX Olympia PHC2, 64 Ko + moniteur monochrome vert** + lecteur K7 + livre + jeux. Le tout : 1500 F. Florent Lebrun. Tél : (16) 26.58.29.00 après 17 h 30.

Cadeau ! Vds **moniteur couleur Philips** (valeur : 2690 F vendu : 1500 F.) + prise pour câble péritel. Pierre-Yves Pinault. Tél. : (16) 96.61.59.27 vers 19 h.

Vds **console Nintendo** + 8 jeux (Punch Out, Ice Hockey, etc.) + Nes Advantage. Le tout : 1500 F. Bruce Ruelle. Tél. : (16) 44.55.03.00.

Vds **console Sega** + pistolet + lunettes 3D + Control Stick + 12 jeux (Shinobi, Kenseiden, Rambo 3 etc.). Etat exceptionnel. Valeur : 4300 F. Cédé : 2500 F. Arnaud Roger. Tél. : (16) 27.81.68.71 après 17 h.

Vds **console Sega** très bon état (garantie juin 90) + After Burner + Rastan + Shinobi (neufs). Valeur : 1800 F. Cédé : 1000 F cause Amiga. Lin Glaude. Tél. : (1) 47.09.61.53.

Vds **MSX 2 VG8235** + nombreux jeux en mégaroms (Fire-Ball, Super Laydock, King-Kong 2, etc.) + revues + Music Module. Le tout en très bon état. Olivier Giraud. Tél. : (1) 43.03.57.51.

Vds **Atari 520 ST DF** + jeux (Robocop, Dragon Ninja, etc.) + utilitaires + 6 livres + boîte de rangement + joystick. Le tout : 3000 F en bon état. Philippe Ringuenoire. Tél. : (1) 48.66.05.53.

Vds **Atari 520 ST + 2ème lecteur** (SF, DF) + livre "Bien débuter" + 6 jeux originaux (Leisure Suit Larry, Indy, King Quest) + 20 disks + joystick. Bon état : 2500 F. Jérôme Barnèche. Tél. : (16) 66.21.76.99 après 17 H.

Vds **Amstrad CPC 6128** + housse + câbles + 60 disks (jeux, utilitaires, bureautique) + joystick + livres Micro Application. Prix : 3500 F. Pierre Nehring. Tél. : (1) 42.54.42.02.

Vds **Amstrad CPC 6128 + moniteur couleur** + Mirage Imager Turbo + nombreux logiciels + câble imprimante. Valeur : 6500 F. Vendu : 4000 F. Fabien Lenormand. Tél. : (1) 47.46.10.79.

Vds **MSX 2 Sony 700 équipé Eprom 900 + drive externe 720 Ko + imprimante 80 colonnes** + Catball + joysticks + cartouche spécial SCC + 1 tonne de logiciels + docs, etc. Etat neuf : 5000 F. Georges Aprahamian. Tél. : (1) 42.63.00.90.

Vds **Thomson TO8 + moniteur couleur + drive 3"1/2** + logiciels + crayon optique + revues Téo : 3000 F. Jean-Claude Pradel. Tél. : (16) 56.95.30.88 le soir.

Vds **console Sega** + lunettes 3D + 14 jeux (After Burner, Out Run, R-Type, Rastan Saga, etc.). Valeur : 5200 F. Le tout vendu : 2600 F. Antoine Sellier. Tél. : (16) 26.88.30.41 après 19 h.

Urgent ! Vds **MSX 1, 80 Ko** avec lecteur K7 + Jeux et initiation + 30 jeux sur cartouches + Tablette Graphique + livres divers. Le tout : 3200 F. Pascal Girardin. Tél. : (1) 42.53.61.54 le soir de 18 à 20 h.

Vds **CPC 6128 couleur**, très bon état sous garantie + câble magnéto K7 + nombreuses news (Dragon Ninja, Forgotten Worlds, etc.) + 12 disks utilitaires + CP/M + manuel. Le tout : 2500 F. Jérôme Jehanno. Tél. : (1) 39.80.17.86 après 17 h.

Vds pour **Amstrad CPC 6128, lecteurs 3"1/2 et 5"1/4, drive A et B** : 1390 F. Vds pour **Amiga 500, extension 512 Ko** : 990 F. Jean-Pierre Delvmeau. Tél. : (16) 88.84.92.17.

Vds **VG 8235**, bon état + 3 jeux + 3 joysticks + lecteur K7 : 2000 F. Urgent ! Steew Caplet. Tél. : (1) 34.13.99.45.

Vds **VG 5000** + extensions + manettes MG + K7 + 9 logiciels : 950 F./ Logiciels MSX + utilitaires Bilan + Soft Stock + Soft Fonction, etc. Jean-Bernard Riera. Tél. : (1) 60.08.88.93 le soir.

Vds **MSX 2 VG 8235 + moniteur couleur** + 6 cartouches + 3 disks + disks vierges + livres. Valeur : 6215 F. Vendu : 2000 F. Stéphane Jouanne. Tél. : (1) 48.44.84.21 après 19 h.

Vds **C64 + Power Cartridge + 1541** + Light Pen + nombreux logiciels + 2 joysticks + péritel + Printer 80 colonnes + 1000 feuilles + disks vierges + jeux + K7 + manuels + câbles. Le tout en très bon état, cédé à : 2800 F. Arnaud Assenza. Tél. : (1) 48.43.32.93.

Vds pour **Atari et Amiga, lecteur 3"1/2 SF DF** : 1190 F. **Lecteur 5"1/4 SF DF** : 1390 F + Freeboot. Pour 520 ST : Kit extension 512 Ko : 650 F. Jean-Pierre. Tél. : (16) 88.84.92.17.

Vds **console Sega** + pistolet + lunettes 3D + Control Stick + Rapid Fire + 16 jeux (Ninja, Alien Syndrome, Rastan, Thunder Blade, Zillion 1 et 2, etc. Prix : 3500 F. Martine Guéry. Tél. : (16) 61.42.07.48.

Vds **MSX Sony Hit Bit** + lecteur K7 + joysticks + 5 manuels d'utilisation + nombreux jeux + utilitaires + cordon. Le tout pour : 1500 F à débattre. Julien Verrier. Tél. : (1) 43.34.50.64.

Vds **Amstrad CPC 6128** très bon état + nombreux jeux dont des news (Rick Dangerous, etc.). Le tout : 2500 F. Olivier Romano. Tél. : (1) 46.78.34.23.

Vds **micro ordinateur TO9** + disquettes de jeux : 1000 F. Vds écran couleur pour TO8D, TO9, TO9+ et câble : 900 F. Richard Colin. Tél. : (1) 47.89.87.71 après 18 h.

RECHERCHES

Recherche tout possesseur d'un **CPC**. J'attends vos réponses pour un % de CPC en France + contacts. Christophe Vernisse - Brout Vernet 03110 Escurolles L'Angland.

Recherche **Atari 1040 STF** en très bon état. Roger Malet. Tél. : (1) 45.28.07.53.

Offre 1000 F pour la cartouche **Parodius** de Konami ou Metal Gear 2 ou tout autre nouveauté MSX. Yolande Alande. Tél. : (16) 79.70.49.80.

Recherche jeux et utilitaires pour **Thomson TO8**. Envoyez liste et prix. Réponse assurée. Gabriel Gallien - 125, rue Fl. Evrard 62220 Carvin.

ECHANGES

Echange logiciels sur **Atari ST**. Réponse assurée. Sébastien Bergot - 61, rue des Primevères 62110 Hénin-Beaumont.

Echange news sur **Atari ST DF**. Fabrice Renaudin - 26, rue Bertauvaux 6740 Sainte-Marie S/S. Belgique.

Echange nombreuses news sur **ST**. Cherche programmeur. Yann Dunlop. Tél. : (16) 38.43.02.13.

Echange news sur **ST**. Réponse assurée. Renaud - 3, rue Auguste Mayet 92600 Asnières.

Echange jeux et utilitaires sur **Amiga** (région parisienne uniquement). Claude Frionnet. Tél. : (1) 48.02.81.78 après 17 h 30.

Amiga cherche contacts sérieux pour échanges sur ST et Amiga. Michel Videira. Tél. : (1) 60.15.48.29.

(Suite page 157)



Si l'aventure de la chasse aux erreurs, coquilles et autres boulettes vous tente, enfilez un treillis et suivez ces quelques conseils : postez-vous devant une notice ou une jaquette de jeu et parcourez-la patiemment, l'œil aux aguets. Dès qu'une coquille surgit, capturez-la au lasso, enfermez-la dans une enveloppe solide et envoyez-nous l'animal le plus rapidement possible. Votre trophée sera fièrement exposé dans cette rubrique, parmi les autres spécimens. En attendant, les journalistes de Micro News ont rassemblé pour vous quelques prises étonnantes...

Grand Prix Master

"Jorge fut le premier pilote de 80 cm3 qui ait le sol avec ses genoux..."
Au coude à coude avec ses adversaires, il fallait le faire !

"Bien que cela déplut à son père, il a su prendre la décision de se vouer à ce qu'il au plus profond de lui-même..."
Ah que ouais ! quelque part...

"A partir de ce jour, plus rein ne put le freiner sa carrière."
Puisqu'on vous dit que la moto c'est dangereux ! Et maintenant, sans les reins !

Bangkok Knight

"Fonction des touches : Esc = Avortement du jeu"
Et quand tu veux reprendre le jeu, que fœtus ?

"Il est essentiel de bein connaître les commandes du heu..."
Ben donc ! c'est t'y qu'les Phillipins s'mettraient à causer canadien à c't'heure ?

"Souvenez vous : la cope illegale de logiciel est une chose communie qui est punie par la loi."
Encore un coup des Bolchevistes ! Si vous écopez, vous ne pourrez pas dire que vous n'étiez pas prévenus.

The Champ (simulation de boxe)

"La foule, les coins, ou tout autres distractions ne doivent en aucun cas déranger le juge dans sa concentration."
Ne vous laissez jamais distraire par un coin, il pourrait vous faire une tête au carré.

STOS, le créateur de jeux

Vu sur la boîte : "STOS, le créateur de Jexu"
C'est-y du verlan ou c'en est-y pas ? Ça doit être du verlan à la mandarine (c'est un jeu Mandarin Software).



(Suite petites annonces)

ECHANGES

Echange et vends news sur **Atari 520 ST**. Benoît Champalaine. Tél. : (16) 99.69.68.09.

Echange ou vends news sur **Atari et Amiga** (Formula 1, Continental Circus, Green Court, Chicago 90 et autres. Cherche Modem et autres extensions. Laurent Boumeddane - 9, avenue de la Redoute 92600 Asnières.

Echange jeux sur cartouches **MSX** : Druid, Androgynus, Vaxol, Battle of Peguss, Eggerland 2, Relics contre Golvellius, Samouraï, Tritorn, Dragon Slayer. René Chamoulaud. Tél. : (16) 55.35.30.16 heures de repas.

Possède les dernières news sur **Amiga**. Christophe Moularde. Tél. : (16) 21.49.71.03.

Echange news sur **ST DF** (Xybots, Rick Dangerous, etc.). Réponse assurée. Hubert Laurent. Tél. : (16) 27.41.20.40 après 19 h.

Echange sur **Amiga** jeux, utilitaires, docs, etc. Possède news. Richard Durano - Lotissement 5 La Charmeraie - Route de Nîmes 30510 Générac.

CONTACTS

Cherche contacts sympas et durables sur **Amiga 500** pour échanger des softs, démos et utilitaires. Bruno Reysset. Tél. : (16) 46.04.11.82.

Contact Club Informatique, nouveau **club sur ST**. Vds dompubs (liste sur demande). Patrick Guerchon. Tél. : (1) 46.87.23.15. Laissez un message sur mon répondeur si je suis absent.

Achète, échange et vends tout logiciel et matériel pour **MSX 1 et MSX 2**. Documentation complète et gratuite sur simple demande. Réponse sous 48 h. Mega Club MSX - 108, rue Marceau 59280 Armentières.

Le N° 3 de **Fanatik MSX** est sorti, encore plus de tests, de clubs, de freeware, de pages et de trucs techniques. Disponible contre 5 timbres à 2,20 F. Christophe Collot - 49, avenue du Général De Gaulle 77420 Champs-sur-Marne.

Club PC : logiciels domaine public, contacts, conseils, forums. Computer Club International - Michel Plante. Tél. : (16) 61.81.36.58.

Journal humoristique (le plus souvent) amateur, recherche bon dessinateur et bon rédacteur (nous acceptons aussi les très bons). Romain Cousin. Tél. : (1) 64.04.25.80.

Recherche contacts de tout horizon sur **STF et compatible 5"1/4** pour échanges. Vds (Silkworm, Robocop...) ; envoyer liste à Bruno Lantoine - Hameau de Grand-Marche 77510 Rebais.

DIVERS

Lionel Guyot est prié de contacter la rédaction (1/ 47.21.29.29.) ou ne nous communiquer son numéro de téléphone. Merci.